

THANATOS

par Mike RICHARDSON

Utiliser le joystick ou les touches.

1. CHARGEMENT

Introduire la cassette dans le lecteur de cassettes (6128) ou DATA-CORDER (464) et rembobiner avant la mise en marche. Débrancher l'ordinateur et le rebrancher. Appuyer sur la touche CTRL en même temps que sur la touche ENTER (6128) ou "SMALL ENTER" (464). Puis appuyer sur la touche de contrôle PLAY, et finalement appuyer sur la barre ESPACE pour commencer le chargement.

2. CONTRÔLES STANDARD

A	Joystick vers le haut	PLUS HAUT (ou viser vers le haut quand vous crachez des flammes).
Z	Joystick vers le bas	PLUS BAS (ou viser vers le bas quand vous crachez des flammes).
M	Joystick vers la droite	PLUS VITE vers la droite (ou plus lentement vers la gauche).
N	Joystick vers la gauche	PLUS LENTEMENT vers la droite (ou plus rapidement vers la gauche).
ESPACE	Joystick FIRE	FIRE flamme (ou LAISSER TOMBER quand vous transportez des objets).
P		Pauses de jeu.

NB : PLUS LENTEMENT + ESPACE et le dragon se retourne.
SKILL LEVEL 1 est le niveau le plus facile.

INSTRUCTIONS POUR UN DEPART RAPIDE :

Voler vers la droite jusqu'à ce que vous arriviez à un château, puis atterrissez et marchez jusqu'à son portail. Utilisez vos flammes de façon continue pour le brûler. Si vous venez à manquer de flammes, revenez en arrière et découvrez une sorcière attachée entre deux poteaux. Dévorez là (il suffit d'avancer lentement vers elle). Ceci vous redonnera de l'énergie - elle apparaît dans le verre à droite de l'écran.) Dans le premier château, atterrissez à côté de la fille (qui agitera les deux bras - ne la prenez pas pour un soldat), et laissez la mon-

ter sur votre cou. (Par exemple : atterrissez simplement et laissez la monter).

Voler jusqu'au prochain château. Quand vous aurez trouvé le livre des sortilèges, atterrissez et laissez la fille le prendre.

Voler jusqu'au dernier château où vous trouverez le chaudron où la fille pourra jeter des sorts. Atterrissez à côté.

PETITES ASTUCES DE JEU

Vous pouvez ramasser des objets au premier plan (des chevaliers, des chevaux, des roches et des soldats) en les survolant tout en les effleurant avec vos griffes sorties. Vous pouvez les enlever et les lâcher (sur d'autres objets, si vous voulez !).

Vous pouvez aussi brûler les objets au premier plan en soufflant des flammes.

Si vous vous faites attaquer par des chevaliers, des dragons, si vous vous trouvez pris dans une chute de pierres, etc... votre coeur (qui apparaît au fond à gauche de l'écran) battra plus vite, allant même jusqu'à palpiter en bleu une fraction de seconde avant de mourir. Pour ralentir votre rythme cardiaque, il vous faut atterrir et rester immobile (ou marcher lentement - surtout dans les grottes !) sans vous faire attaquer. Pour gagner la partie, il faut transporter la fille jusqu'au chaudron. Si vous vous retournez brusquement, elle peut tomber, et il vous faudra alors aller la rattraper.

TOUCHES "ALTER PLAYING" et JOYSTICK

Utilisez l'option touches "ALTER PLAYING" afin de sélectionner "JOYSTICK, STANDARD KEYS", ou votre série de touches de contrôle (appuyer simplement sur les touches de votre choix).

SCORE :

Sélectionnez l'option "SCORE" afin de contrôler votre position sur le tableau des grandes performances ! Vous obtiendrez un bonus pour avoir réussi à contrer toute une vague d'attaques en une seule fois, et des doubles points pour avoir tué l'ennemi en lui lançant des objets.

AUTRES JEUX PAR DURELL :

9.95 DEEP STRIKE

8.95 SABOTEUR

8.95 TURBO ESPRIT

8.95 COMBAT LYNX (n'existe pas sur disquette)